Bruger Vejledning

(ES - kodelås)

Låsen er forsynet med følgende fabriksindstillede koder 1,2,3,4,5,6 og 5,6,7,8,9,0

1. Åbning af skabet

- 1. Tryk på start knappen på fronttastaturet og displayet vil vise '-----'
- Indtast en af overstående, koder. (vent 1 eller 2 sek.) Hvis du har indtastet koden korrekt vil du høre et beep og den grønne diode lyser mens displayet viser ("OPEN")
- Indenfor 4 sek, skal du dreje håndtaget i urets retning. Herefter kan skabet åbnes.

Hvis koden indtastes forkert 5 efterfølgende gange, vil displayet vise "Error" og den røde lampe lyse. Alarmen vil samtidig sige en lyd i 3 minutter. Den rigtige kode kan ikke indtastes før de 3 minutter er gået.

2. Programmering af koderne

OBS!: Skabet kan programmeres med 2 forskellige koder. For en sikkerheds skyld, når du åbner og indsætter batterierne, skal du programmere to sæt nye koder, som erstatter de fabriksindstillede koder.

Døren skal stå åben når du stiller koderne om

<u>VIGTIGT! LUK IKKE DØREN FØR DU HAR TESTET DIN NYE KODE</u>

(1) Programmering af den første kode (døren skal være åben!)

- Tryk på start knappen på fronttastaturet og displayet vil vise "-----"
- Indtast nu den nye 6-cifrede kode.
- Tryk på den hvide huskeknap på indersiden af døren.
- Displayet vil vise "----IN" og den nye kode.
- Afprøv den nye kode med døren åben. (drej håndtaget til låst position og gennemgå åbningsproceduren lige som beskrevet under punkt 1. Åbning af skabet)
- Hvis din kode ikke virker, skal du begynde forfra på kodeprogrammeringen.
- Når koden er accepteret kan den anvendes til åbning af skabet.

(2) Programmering af den anden kode (døren skal være åben!)

- Tryk på den hvide huskeknap på indersiden af døren og displayet vil vise "-----"
- Tryk på start knappen på fronttastaturet.
- Indtast nu 6 tal i ordnet rækkefølge.
- Displayet vil vise "----IN" og din anden kode.
- Afprøv nu den nye kode med døren åben. (drej håndtaget til låst position og gennemgå åbningsproceduren lige som beskrevet i punkt 1. Åbning af skabet)
- Hvis din kode ikke virker, skal du begynde forfra på kodeprogrammeringen.
- Når koden er accepteret kan den anvendes til åbning af skabet.



3. Indsæt eller erstat batterier

For at teste batterierne tryk på "START" knappen. Hvis batterierne er tomme vil displayet vise 'Lo-bAt' og batterierne skal skiftes. Skabet skal have 4 x AA (1.5V LR6) batterier.

Batterierne er inde i låsekassen. For at installere batterierne skal tastaturet drejes til venstre ligesom vist på tegningen.

Sikre dig at + og - retningen på batterierne er korrekt. Displayet vil scanne status på det elektroniske låsesystem automatisk.

Hvis det fungerer korrekt vil displayet vise "good". Det anbefales at bruge alkaline batterier.



4. Systemets egenprøvning

Dette skab har et selvkørende egentestningssystem, som igangsætter en egentest hver gang batterierne bliver skiftet.

Du vil høre en beep lyd og displayet viser 'good' såfremt testen er vellykket.

Hvis der er noget galt, vil du se disse tegn:

Error---- Err F: Noget er galt med 'START' knappen.

Err b: Noget er galt med 'memory' (hukommelse) knappen

Err E: Noget er galt med 'EPROM' knappen

Err 1~9: Noget er galt med en af nummer knapperne.